

Escape Game

Créations numériques musicales

Applications :

- Sketch A Song
- Launchpad
- Keezy
- lecteur de Qr-code (Unitag)
- Piano by Gismart

Logiciel :

- Music Chrome Lab
- MeloScape
- BookCreator avec Google Chrome

Cet escape game a été conçu dans le cadre d'une formation pour adultes organisée le 20 mars 2018 par K. Gasselin (DEA) et C. Gabaud (CPDEM).

L'objectif de cet Escape Game est de proposer, de façon ludique, une découverte d'applications numériques, idéales dans le cadre de la création musicale, réutilisables facilement en classe.

Entrée en matière :

- Accueil des participants. Explication sur la forme de l'animation qui se déroulera sous forme d'escale Game. Qu'est ce qu'un Escape Game? Qu'avons-nous le droit de faire?
- Lancement de la vidéo qui pose la situation.
- Distribution des feuilles de route

Organisation de la salle :

La séance se déroule dans une grande salle avec 4 postes d'ordinateur ouverts et des tablettes disséminées. Un coin écoute est aussi présent.

Une ambiance est créée avec l'affichage et l'installation d'un coin bibliothèque et musique.

Matériel :

- 1 ordinateur pour accéder à Music Lab Chrome.
- 1 ordinateur avec Google Chrome pour l'accès à BookCreator.
- 1 ordinateur avec MeloScape actif.
- 1 système de diffusion collective (vidéo projecteur) pour le lancement du film.
- 1 tablette avec Keezy ouvert.
- 1 tablette pour LaunchPad.
- 1 tablette pour Sketch A Song
- 1 tablette ou smartphone pour Piano by Gismart.
- 1 tablette ou smartphone pour la lecture des Qr-code.
- Décor : livres de musique, affiches de musique, logos, caisse avec instruments et matériaux, Phonotonic.

Enigme : Affiche Piano By Gismart

<p>Visuel</p>	
<p>Enigme</p>	 <p>Les joueurs doivent remarquer parmi les affichages, celle avec</p>
<p>Compétences mises en jeu</p>	 <p>[Compétences]</p> <p>Prendre des informations dans son environnement.</p>
<p>Solution</p>	 <p>Utiliser l’affiche pour lire la partition. Comprendre qu’il faut utiliser Piano by Gismart pour la jouer et utiliser l’ordinateur pour s’enregistrer.</p>
<p>Liens</p>	 <p>Enigme indispensable pour lire la partition et comprendre qu’il faut s’enregistrer. (Lien avec la partition et MeloScape)</p>
<p>Aides</p>	 <p>« Regardez bien le slogan sur l’affiche. » Logo de Piano by Gismart à donner si besoin. image de l’ordinateur sur lequel on s’enregistre.</p>

Enigme : MeloScape

Visuel



Enigme



l'enregistrement de la séquence de musique sur l'ordinateur déclenche un message.

Compétences mises en jeu



[Compétences]

Utiliser une application musicale dédiée aux E. G.

Solution



S'enregistrer sur l'ordinateur pour obtenir une phrase : **Bravo! Connectez-vous sur <https://app.bookcreator.com> avec Google Chrome.**

Liens



avec la partition et l'affiche piano

Aides



image de l'ordinateur sur lequel on s'enregistre. Post it sur l'ordinateur, appuyez sur la barre d'espace et minuterez pendant l'enregistrement.

Enigme : Partition	
Visuel	
Enigme	 <p>Les joueurs doivent trouver une partition la déchiffrer et la jouer sur Piano by Gismart. La partition est glissée parmi des livres de musique.</p>
Compétences mises en jeu	 <p>[Compétences]</p> <p>Lire une partition et se repérer sur un clavier. Utiliser une application numérique instrumentale Piano By Gismart</p>
Solution	 <p>fa mi fa ré mi do ré ré</p>
Liens	 <p>Avec l'affiche de Musique et MeloScape</p>
Aides	 <p>« Regardez bien le slogan sur l'affiche. » Logo de Piano by Gismart à donner si besoin.</p>

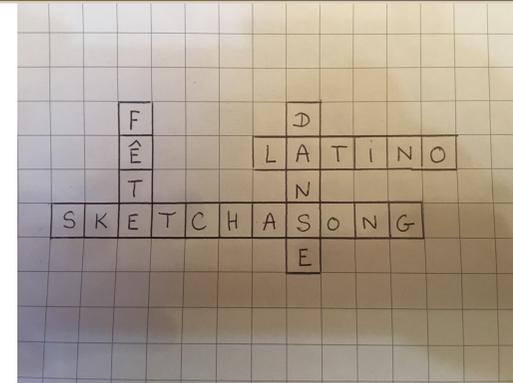
Enigme : carte de visite	
Visuel	  <p>10 bis rue des écoles 41350 Vineuil</p> <p>escape@gmail.com https://app.bookcreator.com</p>
Enigme	 <p>Une carte de visite avec le logo Bookcreator est déposée sur le bureau.</p>
Compétences mises en jeu	 <p>[Compétences]</p> <p>Prendre des indices Se connecter sur un compte Bookcreator à partir de Google Chrome</p>
Solution	 <p>Teacher / mdp : Formation /mail : escape@gmail.com Message : Défi vous devez sonoriser les images de l'album.</p>
Liens	 <p>Avec l'indice trouvé avec MeloScape</p>
Aides	 <p>Toutes les informations de connexion sont présentes sur la carte. Logo de Google Chrome</p>

Enigme : Boite avec cartes	
Visuel	
Enigme	 <p>Une boite contenant des cartes instruments et genre musical</p>
Compétences mises en jeu	 <p>Reconnaître des instruments Utiliser une application de création musicale Sketch A Song</p>
Solution	 <p>Les images des instruments et du genre musical sont extraites de l'application Sketch A Song</p>
Liens	 <p>Avec le brouillon mots croisés et le Post-it</p>
Aides	 <p>logo Sketch A Song</p>

Enigme : Post-it	
Visuel	 
Enigme	 <p>Un Post it sous la boîte donne un message.</p>
Compétences mises en jeu	 <p>[Compétences]</p> <p>Lire une information et faire le lien avec le brouillon et la boîte.</p>
Solution	 <p>Créer une composition pour la fête de fin d'année = défi gagné</p>
Liens	 <p>Avec le brouillon et la boîte avec les cartes</p>
Aides	 <p>logo de Sketch A Song</p>

Enigme : Brouillon mots croisés

Visuel



Enigme



Une grille de mots croisés sur une feuille de brouillon avec les mots fête Sketch A Song Latino Danse

Compétences mises en jeu



[Compétences]

Prendre des informations pour réaliser un défi.

Solution



Utiliser l'application Sketch A Song

Liens



avec les cartes instruments et genre musical et le post it

Aides



le logo Sketch A Song

Enigme : Qr-code	
Visuel	 
Enigme	 <p>Un Qr-code qui renvoie vers une vidéo avec le singe de Chrome Music Lab qui parle</p>
Compétences mises en jeu	 <p>Lire un Qr-Code Utiliser Chrome Music Lab</p> <p>[Compétences]</p>
Solution	 <p>Viens jouer avec moi sur Chrome Music Lab et cherche Song Maker</p>
Liens	 <p>Lien avec le puzzle</p>
Aides	 <p>Lien internet de Chrome Music Lab</p>

Enigme : Puzzle	
Visuel	 
Enigme	 <p>Puzzle d'une chanson connue créée avec Song Maker sur Chrome Music Lab</p>
Compétences mises en jeu	 <p>Reconstituer une partition réalisée avec Song Maker</p> <p>[Compétences]</p>
Solution	 <p>Frère Jacques</p>
Liens	 <p>Avec le Qr-code et Chrome Music Lab</p>
Aides	 <p>Logo de Chrome Music Lab</p>

Enigme : Feuille d'exercice Keezy	
Visuel	
Enigme	 <p>Une feuille d'exercice avec des rectangles de couleur et le logo Keezy</p>
Compétences mises en jeu	 <p>Utiliser une application de création musicale Keezy</p> <p>[Compétences]</p>
Solution	 <p>Utiliser l'application Keezy, pour entendre le message suivant : « votre défi est d'enregistrer le jingle de la radio de votre école avec LaunchPad</p>
Liens	 <p>Avec LaunchPad</p>
Aides	 <p>Allumer la tablette</p>

